

II. turnus

július 08. hétfő	július 09. kedd	július 10. szerda
<p>A tábor házirendjének megismertetése. Ismerkedés a táborral. Csoportok táborhelyének kialakítása Heti program kihirdetése Néptánc foglalkozás Nóra nénivel és Dávid bácsival</p>  <p>Kézműves foglalkozás: kötés, horgolás Szabadfoglalkozás: szabadjáték a tábor területén, társasjátékok Sportolás: foci, pingpong, úszás a medencében, kosárlabda Számháború a tanösvényen</p>	<p>Ismerd meg Budapest nevezetességeit a szünidőben! Utazás a gyermekvasúttal. Indulás Hűvösvölgytől, érkezés Normafához.</p>  <p>Kézműves foglalkozás: Tábori dekoráció készítése, faliképek készítése, festés, rajzolás Sportolás: célba dobó verseny, foci, úszás Számháború a tanösvényen</p>	<p>Kovács Gábor hangszerkészítő foglalkozás + előadás</p>  <p><i>Semmit nem dob ki felelőtlenül a kukába, mert szinte mindből hangokat tud kicsalni egy kis kreativitással és persze művészi, zenei szakértelemmel.</i> „Csakis művészi érték való a gyermeknek! Minden más árt neki. A csecsemő táplálékát is jobban megválogatják, mint a felnőttekét. Vitamindús zenei táplálék kell a gyerekeknek.” (Kodály Zoltán)</p> <p>A továbbiakban kézműves foglalkozás, sportolás, szabadfoglalkozások</p>
<p>július 11. csütörtök</p> <p>Tatai vár – egész napos kirándulás</p>  <p>Tata jelképe és legjelentősebb műemléke az Öreg-tó északi partján álló romantikus Öregvár. A XIV. század végén épült gótikus vízi vár aranykora Zsigmond és Mátyás király idejére esett. A várkastélyon nyoma van mind a gótika, reneszánsz, barokk és a romantika stílusjegyeinek is. A vár és környéke megismerése mellett a gyerekeknek múzeumpedagógiai foglalkozásban lesz részük. (a foglalkozások részletezése a megjegyzés oszlopban található)</p>	<p>július 12. péntek</p> <p>Ismerd meg a kerületedet, a Hegyvidéket! keretében játékos vetélkedő a táborban.</p>  <p>HEGYVIDÉKI ÖNKORMÁNYZAT</p> <p>A nap hátralevő részében Kézműves foglalkozás: fonalból, hímző cérnából karkötő készítése Szabadfoglalkozás: Társas játékok, egyéni vagy csoportos igény- és érdeklődés szerinti tevékenységek. Sportolás: ping-pong, football, tollas labda, úszás a medencében Számháború a tanösvényen</p>	<p>Megjegyzés</p> <ul style="list-style-type: none"> A hercegnő kiszabadítása A vár hangulata és a mitológia világa ihlette a foglalkozást, mely során akadályokat leküzdve, a múzeumot bejárva és a műtárgyakat megismerve a gyermekek megszabadítják a hercegnőt a vár fogságából. Lovagi torna Milyen lehetett, és hogy élhetett egy középkori lovag? Apródok bőrébe bújva ismerik meg ezt a világot a gyerekek, miközben segítenek megszerezni egy lovnak a lovagi tornához szükséges felszerelést. Fedezt fel a várat! A diákok csapatokban járják be a várat, minden kiállítóhelyen feladat várja őket. Érdemes már érkezés előtt kialakítani a csapatokat, hogy mielőbb kezdődhessen a kalandos ismerkedés a múlttal.